|  |  |
| --- | --- |
| **Shinhan Bank Hackathon with SSAFY 개발기획서** | |
| **1. 요약서** | |
| **팀명** |  |
| **팀장** |  |
| **팀원** |  |
| **해커톤 주제** | 금융과 엔터테인먼트가 만난 새로운 형태의 가상 펫 금융 서비스 |
| **프로젝트 개요** | 가상 펫을 키우면서 미션을 수행하고 금융 혜택을 누리는 혁신적인 프로젝트로, 금융과 엔터테인먼트가 만나는 새로운 경험을 제공합니다. |
|  | |
| **2. 제안 배경 및 활용방안** | |
| **기획 배경** |  |
| **아이디어  차별성** |  |
| **아이디어 실현  및  구체화 방안** |  |
| **기대효과** |  |
| **핵심 기능**  **설명** |  |
| **활용할 신한은행**  **API**  **(다중 선택 가능)** |  |
|  | |
| **3. 개발 내용** | |
| **사용 언어  및 프레임워크** | 사용 언어 | 프레임워크 1: JavaScript | React  사용 언어 | 프레임워크 2: Java | Spring Boot |
| **개발 내용**  **(플로우차트, ERD,  간트 차트 등  사진 첨부 가능)** | 1. 플로우차트  2. 피그마  3. 간트 차트 |
|  | |
| **4. 역할 분담** | |
| **이름** | **역할 및 수행 업무** |
| 팀장 |  |
| 팀원1 |  |
| 팀원2 |  |
| 팀원3 |  |

※ 상세하게 작성하시기 바랍니다.